

REGULAMIN

III OTWARTEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ

O PUCHAR WÓJTA GMINY POTĘGOWO

Sprawy organizacyjne

1. Organizatorem „OTWARTEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR WÓJTA GMINY POTĘGOWO” jest KLUB SPORTOWY „KS POTĘGOWO”

Celem turnieju jest integracja i dobra zabawa.

1. Zadania organizatora:
 - opracowuje terminarz rozgrywek
 - weryfikuje wyniki spotkań,
 - rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek,
 - prowadzi ewidencję zawodników oraz statystykę rozgrywek.

Terminy i miejsce rozgrywania spotkań

1. Turniej odbędzie się 23 -24 lutego 2019r. Mecze będą rozgrywane na hali przy Szkole Podstawowej w Potęgowie.
3. Do TURNIEJU zostanie przyjętych maksymalnie 20 drużyn. O zgłoszeniu drużyny decyduje fakt wpłaty wpisowego.
4. Po otrzymaniu wpłat zostaną rozlosowane grupy i ustalony terminarz, co zostanie niezwłocznie przedstawione podczas losowania w Internecie na żywo.
5. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku w składzie przynajmniej 6-osobowym do gry najpóźniej 5 min. po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgizduje koniec meczu, oznaczający walkower 3:0 na korzyść drużyny będącej na boisku.
6. Drużyna może „oddać” tylko jedno spotkanie walkowerem. W konsekwencji drugiego walkowera drużyna zostaje wycofana z turnieju, bez możliwości zwrotu opłaty wpisowej.

Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

Do turnieju zostaną dopuszczone zespoły i zawodnicy zrzeszeni maksymalnie w **5 lidze (okręgówka – OBOWIĄZUJE TO WSZYSTKICH RODZAJÓW ROZGRYWEK W KRAJU Z FUTSALEM WŁĄCZNIE !!!)** , które dopełnią w terminie ustalonym przez organizatora regulaminowe formalności takie jak:

1. Uiszczą opłatę wpisową w wysokości 130zł do dnia 15 lutego 2019r
2. Dane do przelewu:

Klub Sportowy KS POTĘGOWO

Witosa 1/6, 76-230 Potęgowo

Nr konta: **38 9315 0004 0016 7833 2000 0010** (Bank Spółdzielczy w Ustce)

Kwota: 130 zł

Tytuł: **Wpisowe za udział w turnieju - nazwa drużyny: (podać nazwę).**

2. Przed rozgrywkami dostarczamy pisemne zgłoszenie zespołu, które powinno zawierać:
 - dokładną nazwę drużyny, **która nie może być zmieniana w trakcie rozgrywek,**
 - imię oraz nazwisko kapitana/ przedstawiciela drużyny uprawnionego do podejmowania decyzji techniczno-organizacyjnych wraz z danymi kontaktowymi tj. nr telefonu i adresem mailowym.
 - listę startową zawierającą imiona i nazwiska zawodników.
 - jeśli w drużynie będą występować zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia, trzeba dołączyć przy zgłoszeniu takiego zawodnika **pisemną zgodę rodziców.**

Wskazane jest, aby osoby biorące udział w rozgrywkach poddały się wcześniej **badaniom lekarskim**, stwierdzającym ich dobry stan zdrowia pozwalający na udział w tych rozgrywkach. Za niewykonanie powyższych zobowiązań i wynikające z tego wypadki wraz z ich prawnymi konsekwencjami odpowiedzialność spada na uczestników reprezentujących dany zespół. Na miejscu znajduje się w pełni wyposażona apteczka.

3. **Nie dopuszczalne jest dopisywanie zawodników podczas trwania turnieju. Lista jest "zamykana" wraz z rozpoczęciem pierwszego meczu.**
4. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
5. W turnieju mogą brać udział drużyny minimum 10-osobowe (4 graczy w polu + bramkarz).

Zgłoszenia zawodników do gry

1. Na listę startową można wpisać max. 10 zawodników.
2. **Listy w trakcie turnieju nie można zmieniać.**

3. W razie uzasadnionych wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić uprawnienia zawodnika do gry w swojej drużynie. Może to zrobić najpóźniej przed rozpoczęciem meczu.

4. W razie uzasadnionych wątpliwości lub nie okazania dowodu tożsamości zawodnik nie może brać udziału w grze w tym spotkaniu.

6. W przypadku stwierdzenia faktu gry zawodnika nieuprawnionego (nie zgłoszonego do zespołu lub zawodnika, który powinien pauzować za czerwone kartki) drużyna, w której zaistniała taka sytuacja zostanie ukarana walkowerem.

Przepisy i zasady gry

20 drużyn podzielonych na 4 grupy po 5 drużyn.

1. GRUPA A
2. GRUPA B
3. GRUPA C
4. GRUPA D

Gramy systemem „każdy z każdym”

2 najlepsze drużyny wychodzą z grupy i awansują do ćwierćfinałów (NA DRUGI DZIEŃ) w których przegrany odpada.

- | | | |
|----------------------|--|-----------|
| 1 CWIERCFINAL | 1 drużyna z gr. A vs 2 drużyna z gr. C | 1x 15 min |
| 2 CWIERCFINAL | 1 drużyna z gr. B vs 2 drużyna z gr. D | 1x15min |
| 3 CWIERCFINAL | 2 drużyna z gr. A vs 1 drużyna z gr. C | 1x15min |
| 4 CWIERCFINAL | 2 drużyna z gr. B vs 1 drużyna z gr. D | 1x15min |

PÓŁFINAŁY

- | | |
|------------|--|
| 1 POŁFINAŁ | zwycięzca 1 ćwierćfinału vs zwycięzca 3 ćwierćfinału |
| 2 POŁFINAŁ | zwycięzca 2 ćwierćfinału vs zwycięzca 4 ćwierćfinału |

FINAL i mecz o IIImiejsce

FINAŁ ; zwycięzcY półfinałów

MECZ O III miejsce : przegrani półfinałów

2. Punktacja meczowa:

- zwycięstwo – 3 pkt.
- remis – 1 pkt.
- porażka – 0 pkt.

3. O kolejności miejsc w końcowej tabeli decyduje kolejno:

a) większa ilość zdobytych punktów,

b) bezpośredni pojedynek,

c) lepsza różnica bramek i na koniec większa ilość strzelonych goli w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Gdy jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż dwa zespoły, wówczas sporządza się tzw. „małą tabelę”, według zasad podanych dla dwóch drużyn uwzględniającą wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

d) korzystniejsza różnica bramek z całych rozgrywek,

e) większa ilość zdobytych bramek w całych rozgrywkach,

f) dodatkowy mecz - rzuty karne.

Mecze

1. Mecz grupowy trwa 10 minut (bez zmiany stron). Mierzenie czasu gry rozpoczyna się z chwilą prawidłowego wprowadzenia piłki do gry przy rozpoczęciu meczu. Czas odmierzają sędziowie, którzy w razie uzasadnionych przerw mają prawo przedłużyć spotkanie, według własnego uznania.

2. Do prowadzenia zawodów uprawnieni są sędziowie wyznaczeni przez organizatora.

3. Podczas meczu sędziowie mogą według własnej interpretacji nakładać następujące kary:

- kary 2 minutowe (żółte kartki)

- czerwona kartka

4. Zawodnik, który otrzymał dwie kary 2- minutowe zostaje ukarany czerwoną kartką albo gdy bezpośrednio ukarany zostaje czerwoną kartką nie może już grać w tym meczu. Drużyna gra w osłabieniu do końca meczu.

5. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą (dowolnie).

6. Bramkarz nie może łapać piłki celowo do niego zagranej nogą przez zawodnika z jego drużyny.

7. Bramkarz nie może łapać piłki wprowadzonej z autu przez zawodnika z jego drużyny.

8. Piłka rzucona przez bramkarza na ziemię musi być wprowadzona do gry, nie może on ponownie złapać jej w ręce.

9. Bramkarz w polu bramkowym podczas interwencji jest szczególnie chroniony.

10. Auty i rzuty różne wykonujemy z linii lub zza linii, tak by piłka była nieruchomo na niej ustawiona. Każdy inny sposób wykonania skutkuje oddaniem piłki przeciwnikowi. Aut lub różny nie może być wykonywany z boiska.
11. Liczba zmian zawodników jest nieograniczona, przy zmianie bramkarza czas jest zatrzymywany. Zmian dokonujemy w sektorach drużyn,
12. Mur z zawodników blokujących strzał na bramkę podczas wykonywania zagrania musi być odsunięty na 5 m od położenia piłki lub na odległość odmierzoną pięcioma krokami przez sędziego prowadzącego zawody. Przy aucie należy odsunąć zawodnika na 3 m, przy czym zawodnik zostanie odsunięty dalej dopiero na prośbę wykonującego aut.
13. Zawodnik blokujący wybiecie rzutu różnego musi stać w odległości 5 m. od piłki.
14. Wprowadzenie piłki do gry z autu, rzutu różnego lub innego stałego fragmentu gry musi nastąpić nie później niż po 5 sekundach. W przeciwnym wypadku stały fragment gry jest przydzielany drużynie przeciwnej.
15. Przy wykonywaniu rzutów wolnych jest możliwość bezpośredniego zdobycia bramki. Wyjątkiem jest rzut z autu.
16. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu (po otrzymaniu kary minutowej) straci bramkę, zawodnik zawieszony może powrócić do gry. Przepis ten nie dotyczy kary czerwonej kartki.
17. W czasie trwania zawodów, przed ich rozpoczęciem, jak również po ich zakończeniu, zawodnicy oraz inne osoby towarzyszące drużynie, zobowiązani są do przestrzegania zasad sportowego zachowania oraz do odnoszenia się z należyтым szacunkiem do wszystkich uczestników zawodów, a szczególnie do zawodników przeciwnej drużyny, sędziów oraz publiczności.
18. Niesportowe zachowanie, a w szczególności zachowania agresywne w trakcie meczu mogą skutkować dyskwalifikacją zawodnika.
19. Sędziowie oraz organizator rozgrywek, za wysoce niesportowe zachowanie, mają prawo zawiesić zawodnika na określoną ilość spotkań lub wykluczyć z udziału w turnieju.

Sędziowie

1. Sędzia zobowiązany jest do prowadzenia zawodów obiektywnie, na najwyższym poziomie fachowym, z bezwzględnym przestrzeganiem etyki sportowej, sumiennie i obiektywnie, zgodnie z duchem przepisów gry w piłkę nożną.
2. Sędzia jest nietykalny, każdy czyn naruszający jego imię będzie surowo karany.
3. Sędzia musi sprawdzić czy zawodnicy (zarówno podstawowi jak i rezerwowi) posiadają zgodny z przepisami ubiór.

4. Jeżeli sędzia stwierdzi, że zawodnik ma na sobie przedmioty, które w myśl przepisów gry są niedozwolone to powinien nakazać ich usunięcie. Niewykonanie zarządzenia sędziego powoduje niedopuszczenie zawodnika do gry.
5. Zawodnicy rezerwowi nie biorący udziału w grze są w jednakowy sposób traktowani jak zawodnicy z pola. Sędzia w przypadku naruszenia regulaminu przez zawodnika rezerwowego może nakładać kary stosowne od zaistniałej sytuacji (interpretacja własna sędziego).
6. W grze bierze udział także tzw. "sędzia stolikowy", którym będzie osoba wyznaczona przez organizatora. Sędzia stolikowy jest traktowany w taki sam sposób jak sędziowie główni.
7. Prawo zwracania się do sędziego w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Na ewentualne pytanie kapitana drużyny sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi nie dopuszczając do polemiki.

Nagrody:

1. Dla każdego zespołu, który uczestniczy w turnieju przewidziane są dyplomy i piłka.
2. Organizator prowadzi klasyfikację na „Najlepszego Bramkarza”, „Króla Strzelców” i „Najlepszego zawodnika (MVP)” i na koniec turnieju zostaną im wręczone indywidualne nagrody.
3. Za „Najlepszego Bramkarza” zostanie uznany ten bramkarz, który w turnieju puści najmniejszą liczbę bramek. Do klasyfikacji zaliczamy wyłącznie bramkarzy z drużyn, które awansowały do półfinału. W przypadku równej liczby wpuszczonych bramek wygrywa bramkarz, którego drużyna zajęła wyższą pozycję w turnieju.
4. Za „Króla Strzelców” turnieju zostanie wybrany, ten zawodnik, który strzelił najwięcej bramek. Jeśli takich zawodników będzie dwóch lub więcej, o tytule najlepszego strzelca decyduje pozycja drużyny w tabeli. Wygrywa zawodnik, którego drużyna zajmuje wyższą lokatę.
5. Za „MVP” turnieju zostanie wybrany zawodnik, który będzie wyróżniał się spośród pozostałych umiejętnościami, charakterem lub postawą Fair Play. „MVP” zostanie wybrany subiektywną decyzją przez organizatora w porozumieniu z sędziami.
6. Wszelkie próby wpływania na organizatorów odnośnie przypisywania bramek nie będą rozpatrywane.

Sprawy ogólne:

1. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zawodach osób chorych oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie rozgrywania konkurencji.
2. Obowiązuje całkowity zakaz gry pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Zabronione jest spożywanie jakiegokolwiek alkoholu na terenie hali

3. W obiekcie dostępne będą toalety oraz szatnie i prysznice. W każdej z szatni będą 2-3 zespoły, dlatego też organizator nie odpowiada za zaginione przedmioty.

Informujemy także, że na terenie szkoły obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu, narkotyków i wszelkich środków odurzających.

Niniejszy regulamin jest jedyną podstawą turnieju piłkarskiego TURNIEJU O PUCHAR WÓJTA GMINY POTĘGOWO.

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje jedynie organizatorowi, który ma prawo dokonywać jego zmian.

DRUŻYNY ROZPOCZYNAJĄCE ROZGRYWKI I UCZESTNICZĄCE W TURNIEJU ORAZ WSZYSCY ZAWODNICY W PEŁNI AKCEPTUJĄ REGULAMIN I BIORĄ POD UWAGĘ SANKCJE WYNIKAJĄCE Z BRAKU JEGO PRZESTRZEGANIA.